

MAUREL Isaure

Junior Game & Level Designer

77300 Fontainebleau
(prête à déménager)
isaure.maurel@outlook.fr
Portfolio : maurel.gd
Itch : nyeut.itch.io

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2025 Croupière stagiaire | Club Pierre Charron | Paris
(1 mois) :

- Application de la réglementation en vigueur
- Gestion des techniques de table de jeux
- Relation clientèle

2024 Game Designer stagiaire | Friday Afternoons | Rennes
Game, level & narrative design sur le projet de jeu DYS (jeu d'aventure, Unity) (5 mois) :

- Conception et schématisation des mécaniques de jeu
- Conception des fiches personnages et scénarisation
- Conception de la documentation
- Prototypage des niveaux, blockout et intégration

2023 Game Designer stagiaire | CNAM-ENJMIN | Angoulême
Accompagnement d'artistes dans la pré-production de projets interactifs en VR lors de la résidence XR-Creative (1 mois) :

- Séance de consulting et de soutien à la création
- Benchmark sur les déplacements en VR

PROJETS

Shokh | action, parkour, fast-paced 🌐

Projet étudiant réalisé en équipe de 10 sur Unreal Engine (4 mois) :

- Conception du character controller et gestion des metrics
- Réalisation de la documentation et du beatchart
- Conception du worldbuilding et du système de narration
- Conception du système de progression
- Prototypage des niveaux, blockout et intégration

Through The Snow | aventure, contemplation 🌐

Projet étudiant réalisé en équipe de 5 sur Unreal Engine (4 mois) :

- Design des 3C, accent sur les placements et mouvements de caméra
- Réalisation de la documentation et schématisation
- Conception de la narration
- Prototypage des niveaux, blockout et intégration
- Scénarisation d'une cinématique

FORMATIONS

2025 Formation Croupier de jeux | Club Pierre Charron | Paris

2024 Master JMIN Game Design | CNAM-ENJMIN | Angoulême

2021 DNMADE Cinéma d'Animation 3D | École Estienne | Paris

SOFTSKILLS

Communication
Esprit d'équipe
Gestion du stress

COMPÉTENCES

Blockout
Documentation
Méthode agile (SCRUM)
Mise en scène
Mockup
Modélisation 3D
Prototypage (visual scripting)
Scénarisation

OUTILS

Création vidéoludique

Unity (C#)
Unreal (Blueprint)
Godot (GDScript, C#)
Twine
Git/Perforce

Création numérique

Figma
Suite Adobe
Suite Office
Maya/Blender

LANGUES

Français : Natif
Anglais : C1
Allemand : B1

CENTRES D'INTÉRÊT

Art (en faire et en voir)
Botanique
Couture
Création de contenu
(streams et vidéos)
Littérature (fantasy et policière)
Piano & Ukulele